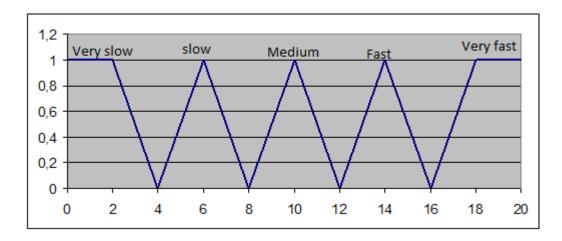
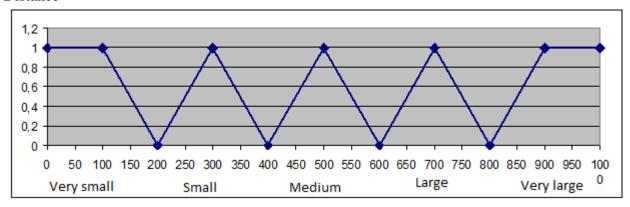
Task 1

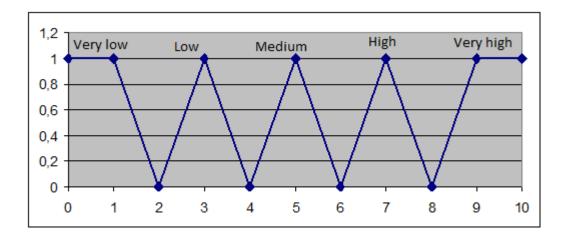
Speed



Distance



Break



Task 2

Rules:

- 1) Speed slow, distance large => Break medium
- 2) Speed fast, distance very small => break very high
- 3) Speed medium, distance very large => break very low

Task 3

Rule 1:

4	Α	В	С	D	Е	F	G
1	Speed	μ(S)	Distance	μ(D)	Break	μ(B)	μ(result)
2	4	0	600	0	4	0	0
3	4	0	600	0	5	0	0
4	4	0	600	0	6	0	0
5	4	0	650	0,5	4	0	0
6	4	0	650	0,5	5	0	0
7	4	0	650	0,5	6	0	0
8	4	0	700	1	4	0	0
9	4	0	700	1	5	0	0
10	4	0	700	1	6	0	0
11	4	0	750	0,5	4	0	0
12	4	0	750	0,5	5	0	0
13	4	0	750	0,5	6	0	0
14	4	0	800	0	4	0	0
15	4	0	800	0	5	0	0
16	4	0	800	0	6	0	0
17	5	0,5	600	0	4	1	0
18	5	0,5	600	0	5	1	0
19	5	0,5	600	0	6	1	0
20	5	0,5	650	0,5	4	1	0
21	5	0,5	650	0,5	5	1	0,5
22	5	0,5	650	0,5	6	1	0
23	5	0,5	700	1	4	1	0
24	5	0,5	700	1	5	1	0,5
25	5	0,5	700	1	6	1	0
26	5	0,5	750	0,5	4	1	0
27	5	0,5	750	0,5	5	1	0,5

Rule 2:

4	Α	В	С	D	Е	F	G
1	Speed	μ(S)	Distance	μ(D)	Break	μ(B)	μ(result)
2	12	0	0	1	8	0	0
3	12	0	0	1	9	0	0
4	12	0	50	1	8	0	0
5	12	0	50	1	9	0	0
6	12	0	100	1	8	0	0
7	12	0	100	1	9	0	0
8	12	0	150	0,5	8	0	0
9	12	0	150	0,5	9	0	0
10	12	0	200	0	8	0	0
11	12	0	200	0	9	0	0
12	13	0,5	0	1	8	0	0
13	13	0,5	0	1	9	0	0,5
14	13	0,5	50	1	8	0	0
15	13	0,5	50	1	9	0	0,5
16	13	0,5	100	1	8	0	0
17	13	0,5	100	1	9	0	0,5
18	13	0,5	150	0,5	8	0	0
19	13	0,5	150	0,5	9	0	0,5
20	13	0,5	200	0	8	0	0
21	13	0,5	200	0	9	0	0
22	14	1	0	1	8	0	0
23	14	1	0	1	9	0	1
24	14	1	50	1	8	0	0
25	14	1	50	1	9	0	1
26	14	1	100	1	8	0	0
27	14	1	100	1	9	0	1

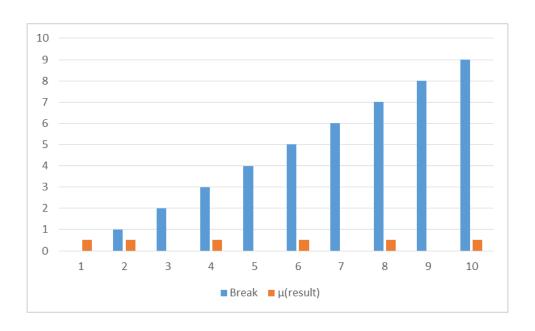
Rule 3:

	Α	В	С	D	Е	F	G
1	Speed	μ(S)	Distance	μ(D)	Break	μ(B)	μ(result)
2	8	0	800	0	0	0	0
3	8	0	800	0	1	0	0
4	8	0	800	0	2	0	0
5	8	0	850	0,5	0	0	0,5
6	8	0	850	0,5	1	0	0,5
7	8	0	850	0,5	2	0	0
8	8	0	900	1	0	0	0,5
9	8	0	900	1	1	0	0,5
10	8	0	900	1	2	0	0
11	8	0	950	1	0	0	0,5
12	8	0	950	1	1	0	0,5
13	8	0	950	1	2	0	0
14	8	0	1000	1	0	0	0,5
15	8	0	1000	1	1	0	0,5
16	8	0	1000	1	2	0	0
17	9	0,5	800	0	0	1	0
18	9	0,5	800	0	1	1	0
19	9	0,5	800	0	2	1	0
20	9	0,5	850	0,5	0	1	0,5
21	9	0,5	850	0,5	1	1	0,5
22	9	0,5	850	0,5	2	1	0
23	9	0,5	900	1	0	1	0,5
24	9	0,5	900	1	1	1	0,5
25	9	0,5	900	1	2	1	0
26	9	0,5	950	1	0	1	0,5

<u>Task 4</u> Favorite speed = 9, distance = 1000;

Speed	Distance	Break	μ(result)
9	1000	0	0,5
9	1000	1	0,5
9	1000	2	0
9	1000	3	0,5
9	1000	4	0
9	1000	5	0,5
9	1000	6	0
9	1000	7	0,5
9	1000	8	0
9	1000	9	0,5

Task 5



Point of balance:

$$\sum (Xi-X)*\mu i = 0$$

$$X = 12.5/3 = 4.1667 - best break$$