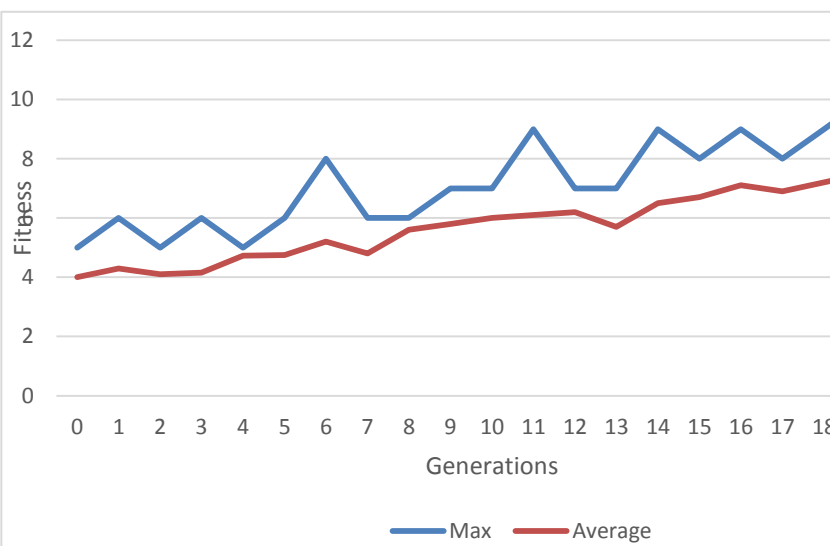


gen	max	av
0	5	4
1	6	4,3
2	5	4,1
3	6	4,15
4	5	4,73
5	6	4,75
6	8	5,2
7	6	4,8
8	6	5,6
9	7	5,8
10	7	6
11	9	6,1
12	7	6,2
13	7	5,7
14	9	6,5
15	8	6,7
16	9	7,1
17	8	6,9
18	9	7,2
19	10	7,5
20	9	8,1



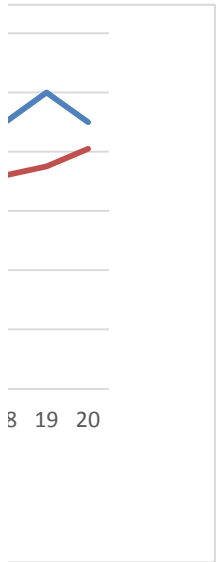
Этот график показывает эволюцию популяции в результате скрещивания и наглядно показывает рост качества игры игроков.

A: 101001011011110101110101101000011001011001001101010  
 B: 010011010011100110101010011110011010101101100101110  
 1) 011010 = 26 => bit = 0  
 5) 011101 = 28 => bit = 1  
 10) 111011 = 59 => bit = 1

Пример реализации стратегии игроков в основанный на игре предыдущего поколения







двaпннa.

000101101110000  
0110 010101 0001